

Właściwość animation:

animation-duration: czas|inherit|initial (czas trwania)

animation-timing-function: (tempo animacji)

linear; taka sama prędkość od początku do końca

easy-in; animacja zaczyna się powoli

easy-out; kończy się powoli

easy-in-out; zaczyna się powoli i kończy się powoli

animation-delay: czas|inherit|initial (opóźnienie rozpoczęcia animacji)

animation-iteration-count: liczba|infinite; (liczba powtórzeń animacji)

animation-direction: (sposób odtwarzania animacji)

normal;

reverse;

animation-name: name; (nazwa animacji)

Skrócony sposób stosowania:

animation: name duration timing-function delay-iteration-count...

Aby animacja zadziałała należy najpierw zdefiniować obiekt i określić dla niego sposób animowania, a następnie określić klatki kluczowe animacji i przypisać tym klatkom odpowiednie style. Reguła @keyframes definiuje selektory kolejnych klatek kluczowych animacji oraz przypisuje klatkom style.

Po słowie kluczowym @keyframes należy umieścić nazwę animacji, a następnie w nawiasach klamrowych zapisać reguły animacji za pomocą odpowiednich właściwości stylów CSS.

Przed każdą regułą należy umieścić selektor czasu animacji, jego wartość określana jest w % (np. 25%) lub za pomocą słów kluczowych from i to, które odpowiadają wartością procentowym.

Ogólna postać reguły @keyframes jest następująca:

```
@keyframes nazwa animacji {keyframes-selector {css-styles;}}
```

Na przykład:

```
@keyframes anim {
```

```
  from {top: 0px;} 
```

```
  to {top: 200px;} 
```

```
}
```

lub

@keyframes anim {

0%{top: 0px;} – klatki kluczowe

25% {top: 200px;}

50% {top: 100px;}

100% {top: 100px;}

}